



RAZER DEATHADDER V2

高级用户指南

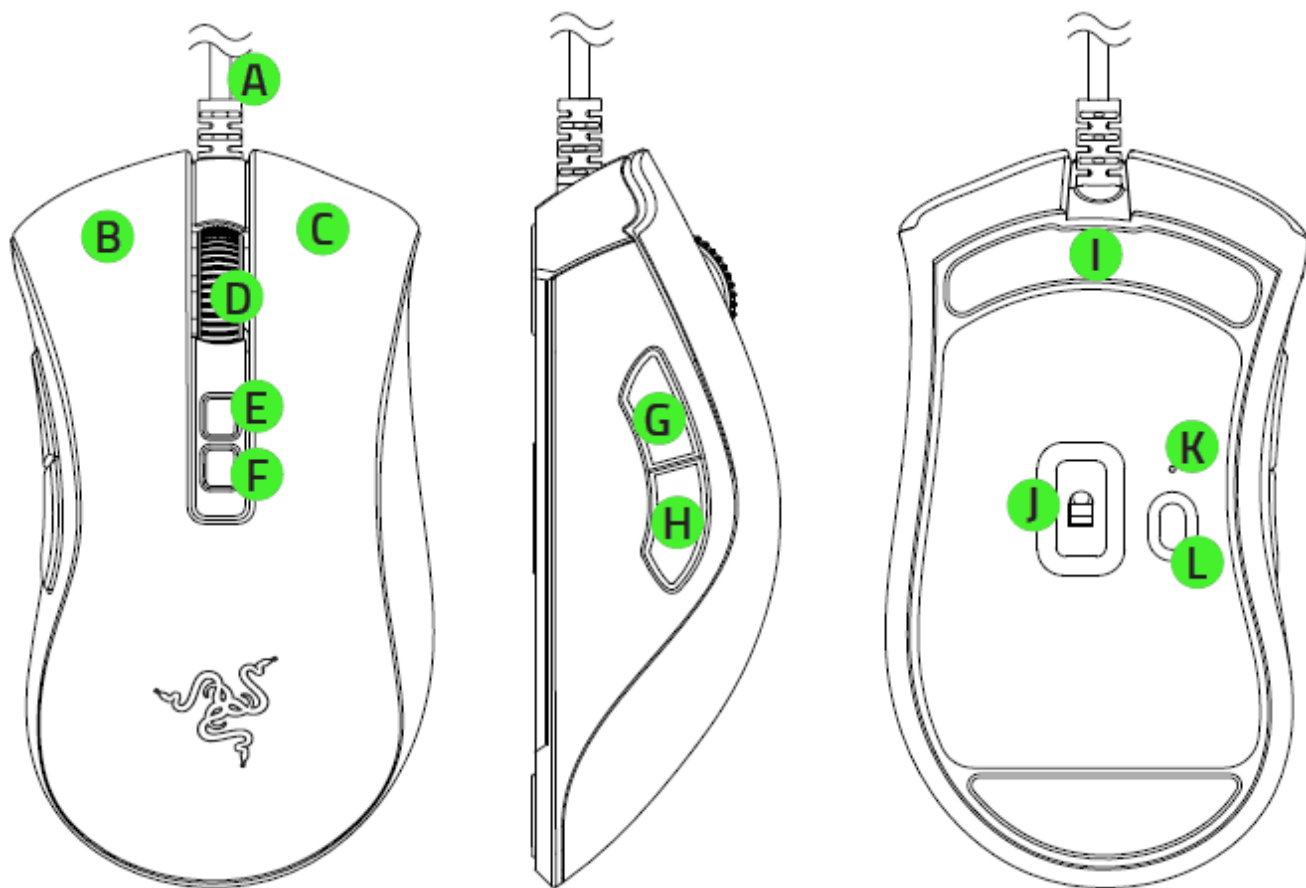
借助光学传感器准确执行每次点击操作，以光级的速度触发你的指令。
Razer™ DeathAdder 雷蛇炼狱蝰蛇 V2 拥有零失误的执行度，可以助你
成就最好的自己。在各类枪战中，你都始终能够先于对手扣动扳机。

目录

1. 内含物品.....	3
2. 要求	1
3. 简要介绍.....	1
4. 技术规格.....	2
5. 配置 RAZER™ DEATHADDER V2.....	3
6. 安全与维护.....	17
7. 法律声明.....	19

1. 内含物品

RAZER™ DEATHADDER 雷蛇炼狱蝰蛇 V2



A. Razer™ Speedflex 线缆

B. 鼠标左键

C. 鼠标右键

D. 滚轮

E. 提高 DPI 等级

F. 降低 DPI 等级

G. 鼠标按键 5

H. 鼠标按键 4

I. Ultraslick 超顺滑鼠标垫脚

J. Razer™ Focus+ 20,000 DPI
光学传感器

K. 配置文件指示灯

L. 配置文件按钮

i 默认 DPI 等级如下：800、1800、4000、9000 和 20000。你可以使用 Razer Synapse 雷云 3 自定义 DPI 等级。

2. 要求

产品要求

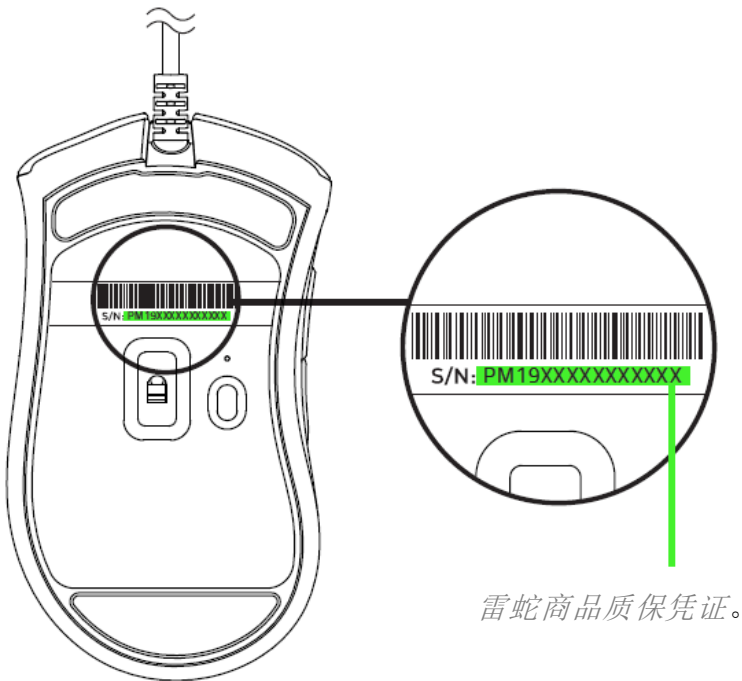
- 具有一个可用 USB 端口的电脑

RAZER SYNAPSE 雷云要求

- Windows®7 64 位（或更高版本）
- 互联网连接，用于安装软件

3. 简要介绍

你现在拥有了一台很棒的设备，并且附带两年的有限保修。即刻通过 razerid.razer.com/cn-zh 在线注册，充分发挥设备的所有功能，并获得 Razer 雷蛇的独家福利。



4. 技术规格

技术规格

- 原生 20,000 DPI Focus+ 光学传感器
- 高达 650 英寸每秒 (IPS) 的移动速度/50 G 的加速度/业界最佳的 99.6% 分辨率精度
- Razer™ 雷蛇光学鼠标微动开关，可承受 7 千万次的点击
- 采用全新改进的人体工程学设计，配备持久耐用的橡胶侧裙
- 100% PTFE 鼠标大垫脚（厚 0.8 毫米）。
- 游戏级触感滚轮
- 飞敏灵敏度调整（默认等级为：400/800/1600/3200/6400）
- 混合云存储和板载内存（4+1 个配置文件）
- 具体真正的约 1680 万种可自定义颜色选项的 Razer Chroma™ 雷蛇幻彩 RGB 灯光系统
- 8 个独立可编程的 Hyperresponse 高速响应按键
- 抬升/着陆距离的高级可自定义性
- 支持 Razer Synapse 雷云 3
- 2.1 米/7 英尺 Speedflex 线缆

大致尺寸和重量

- 长：127 毫米/5 英寸（长）x
- 宽：61.7 毫米/2.43 英寸（侧裙宽）
- 高：42.7 毫米/1.68 英寸（高）
- 大致重量：82 克/2.9 盎司（不含线缆）

5. 配置 RAZER™ DEATHADDER V2

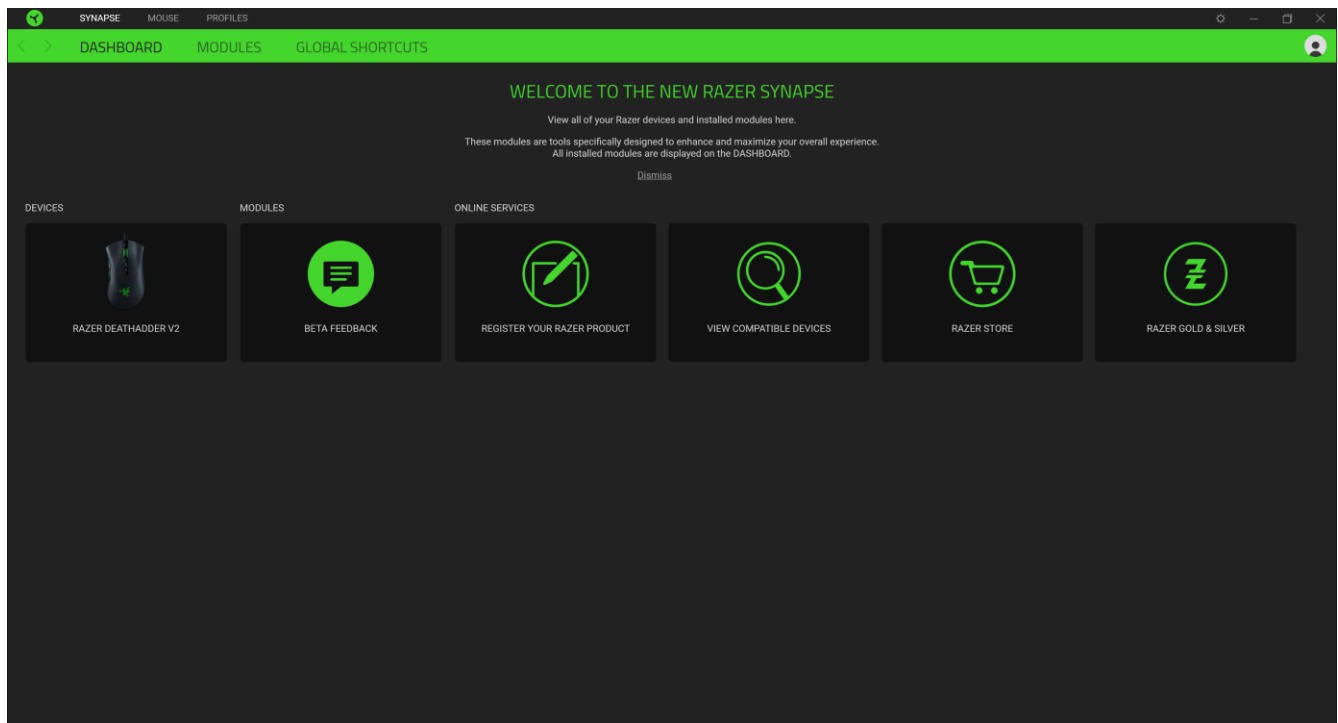
免责声明：此处列出的功能特性需要你登录到 Razer Synapse 雷云 3 才能使用。这些功能特性在不同的软件版本和操作系统上也会不同。

SYNAPSE 雷云选项卡


当你首次启动 Razer Synapse 雷云 3 时，Synapse 雷云选项卡将是默认选项卡。此控制板 可以允许您浏览子选项。

控制板

“控制板”子选项卡是 Razer Synapse 3 雷云 3 的总控制台，你可以在其中访问所有 Razer 设备、模块和在线服务。

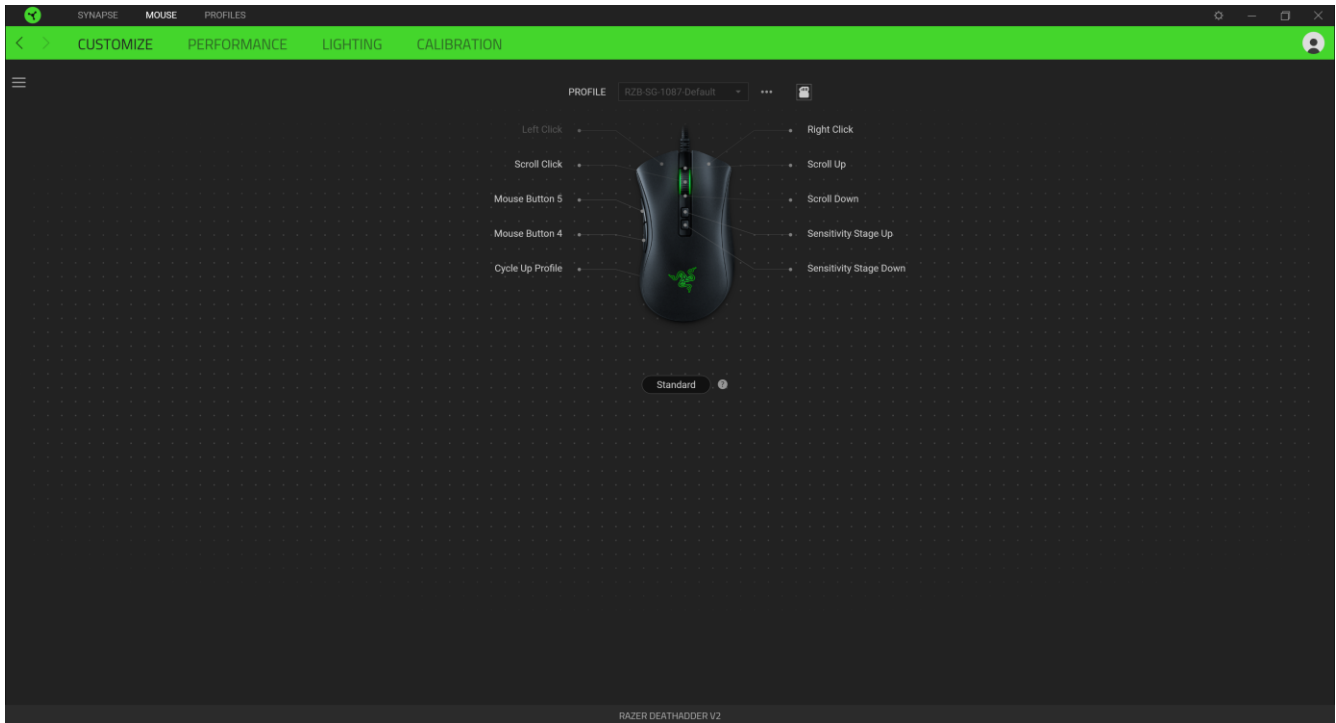


鼠标


鼠标是 Razer™ DeathAdder V2 的主选项卡。你可以在这里更改鼠标的设置，例如按键分配、DPI 灵敏度和灯光效果。在此选项卡下进行的更改将自动保存到系统和云存储，但你需要单击“保存”按钮（）以打开鼠标内置内存的存储插槽，然后拖放要存储的配置文件。

自定义

“自定义”子选项卡用于修改鼠标的按键分配。



配置文件

配置文件是用于保存所有 Razer 外围设备设置的数据存储。默认情况下，配置文件名称以系统名称为基础。只需按下“其他”按钮（），即可添加、重命名、复制或删除配置文件。

储存的配置文件

Razer™ DeathAdder V2 最多可以存储 5 组来自 Razer Synapse 3 雷云专业版的配置文件让你在未安装 Razer Synapse 雷云的系统上使用。Razer™ DeathAdder V2 也可临时存储当前的配置文件，直至被新的配置文件替换。按下配置文件按钮，当前配置文件将在配置文件 1 至配置文件 5 之间循环切换。配置文件指示灯会改变颜色以表明当前选择了哪一个配置文件。

	指示颜色
启用的配置文件	白色 ○
配置文件 1	红色 ●
配置文件 2	绿色 ●
配置文件 3	蓝色 ●
配置文件 4	青色 ●

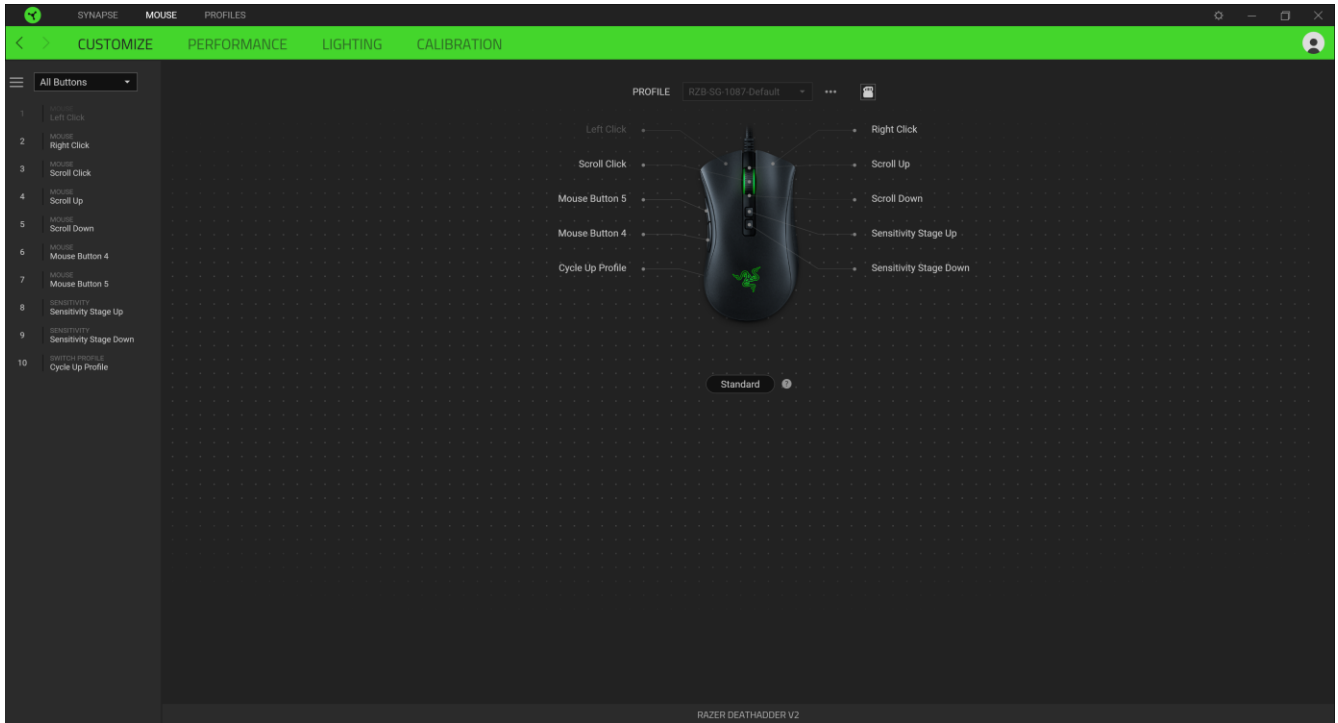


Hypershift

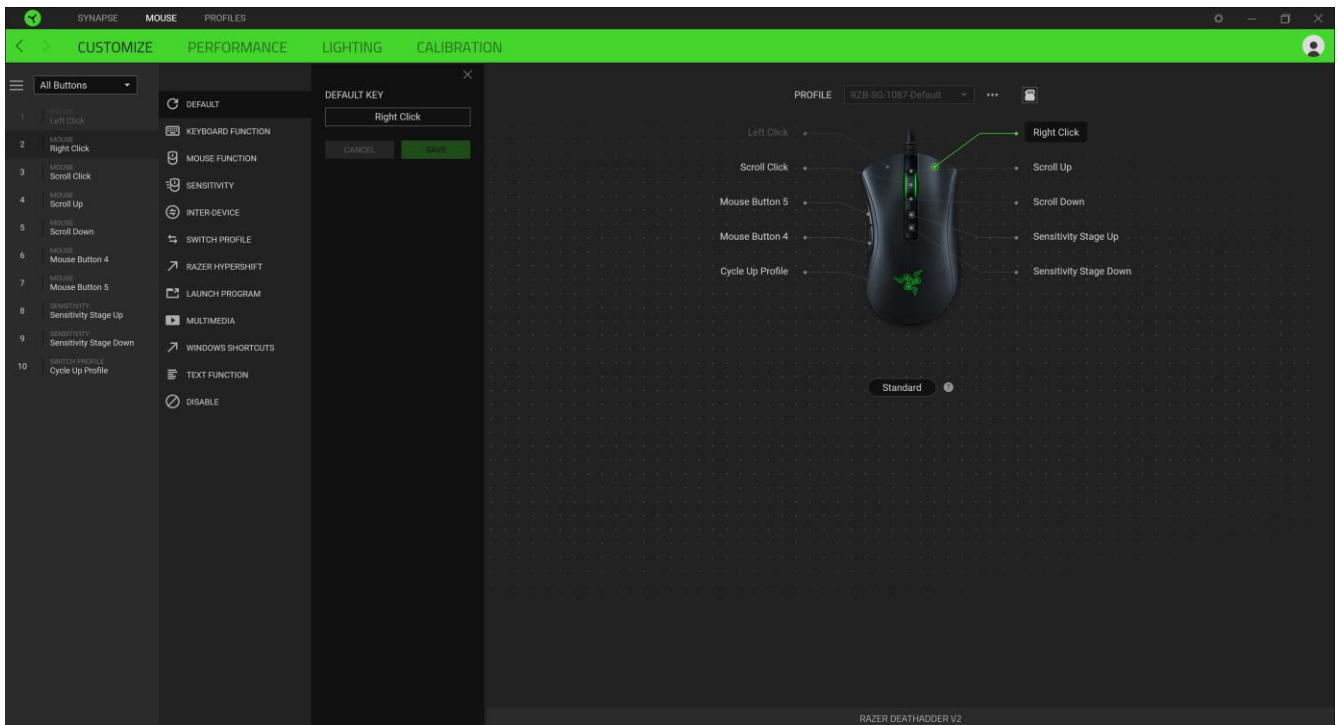
Hypershift 模式是次级按键分配组合，在按下 Hypershift 按键时会被激活。默认情况下，Hypershift 按键被分配给支持 Razer Synapse 雷云 3 的键盘的 FN 键，但你可以将任何鼠标按键分配为 Hypershift 键。

侧栏

单击“侧栏”按钮 (☰) 将显示 Razer™ DeathAdder V2 的所有当前按键分配。



或者，你可以通过在“自定义”选项卡选择具体的按键分配以跳到该项。



选择按键分配后，你可以将其更改为以下功能之一：

默认设置

此选项使你能够将鼠标按键恢复到其原始设置。

键盘功能

此选项会将按键分配更改为键盘功能。你可以选择启用 Turbo 模式，使得按下有关按键等同于反复按下键盘功能按键。

鼠标功能

此选项会将当前按键分配替换为另一个鼠标功能。下面列出了你可以选择的功能：

- 左键单击 — 使用分配的按键执行单击鼠标左键的操作。
- 右键单击 — 使用分配的按键执行单击鼠标右键的操作。
- 滚轮单击 — 激活通用滚动功能。
- 双击 — 使用分配的按键执行双击鼠标左键的操作。
- 鼠标按键 4 — 在大多数互联网浏览器上执行“后退”命令。
- 鼠标按键 5 — 在大多数互联网浏览器上执行“前进”命令。
- 向上滚动 — 使用分配的按键执行“向上滚动”命令。
- 向下滚动 — 使用分配的按键执行“向下滚动”命令。
- 向左滚动 — 使用分配的按键执行“向左滚动”命令。
- 向右滚动 — 使用分配的按键执行“向右滚动”命令。
- 重复向上滚动 — 按下分配的按键时继续执行“向上滚动”命令。
- 重复向下滚动 — 按下分配的按键时继续执行“向下滚动”命令。

你还可以在一些鼠标功能中启用 Turbo 模式，它允许你在按住按键时等同于反复按下并释放有关的功能按键。

灵敏度

此功能使你能够按一下按键就能更改 Razer™ DeathAdder V2 的 DPI 设置。下面列出了各个灵敏度选项及其说明：

- 灵敏度滑块 — 在按住指定按键时会将灵敏度更改为预定义的 DPI。释放按键将返回到之前的灵敏度。
- 提升灵敏度等级 — 将当前灵敏度提高一个等级。

- 降低灵敏度等级 — 将当前灵敏度下降一个等级。
- 飞敏灵敏度 — 按下指定按键并向上或向下移动滚轮将分别增加或减少当前 DPI。
- 向上循环灵敏度等级 — 将当前灵敏度等级增加一级。达到最高灵敏度等级后，再次按下按键时，它将返回到第 1 等级。
- 向下循环灵敏度等级 — 将当前灵敏度等级减少一级。达到第 1 等级后，再次按下按键时，它将返回到最高灵敏度等级。

[单击此处了解有关灵敏度等级的更多信息](#)

M 宏

宏是按照精确定时执行的击键和按键按压的预先记录顺序。通过将按键功能设置为宏，你可以方便地执行一连串的命令。[单击此处了解有关宏的更多信息](#)

切换配置文件

切换配置文件使你能够快速更改配置文件并加载一组新的按键分配。每当切换配置文件时，屏幕上都会显示通知。

切换灯光

切换灯光可让你轻松切换当前的灯光效果与自定义灯光效果或“Chroma Effects”。[单击此处了解有关 Chroma Effects 的更多信息](#)

Razer Hypershift

将按键设置为 Razer Hypershift 可让你通过按住该按键即可激活 Hypershift 模式。

启动程序

启动程序使你能够使用分配的按键打开应用程序或网站。当选择启动程序时，会出现两个选项，要求你搜索要打开的特定应用程序，或者输入你要访问的网站的地址。

多媒体

此选项允许你将多媒体控制按键分配给 Razer 设备。下面列出了你可以选择的多媒体控制按键功能：

- 音量- — 降低音频输出音量。
- 音量+ — 提高音频输出音量。
- 静音 — 使音频静音。

- 麦克风音量+ — 提高麦克风音量。
- 麦克风音量- — 降低麦克风音量。
- 麦克风静音 — 使麦克风静音。
- 全部静音 — 使麦克风和音频输出静音。
- 播放/暂停 — 播放、暂停或继续播放当前媒体文件。
- 上一曲目 — 播放上一曲目。
- 下一曲目 — 播放下一曲目。

Windows 8 超级按钮

此选项允许你将鼠标按键分配为执行 Windows 8 快捷键命令。有关更多信息，请访问：

<http://windows.microsoft.com/en-us/windows-8/getting-around-tutorial>

Windows 快捷键

此选项允许你将鼠标按键分配为执行操作系统快捷键命令。有关更多信息，请访问：

<http://support.microsoft.com/kb/126449>

文本功能

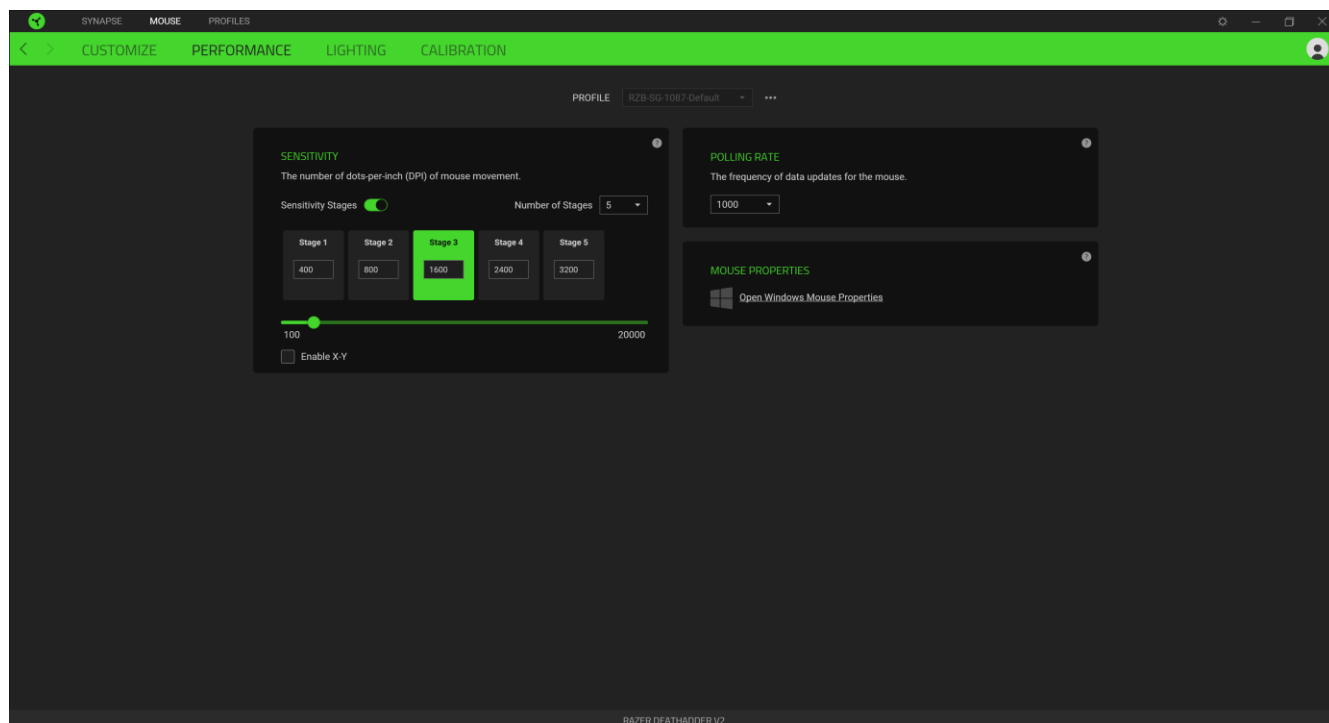
文本功能使你能够通过按一下按键便能输入预先写好的文本。只需在指定字段写下所需的文本，然后无论何时按下分配的按键，即可输入文本。此功能具有完整的 Unicode 支持，因此你还可以从字符映射表中插入特殊符号。

禁用

此选项将使已分配的按键无法使用。如果你不希望使用鼠标按键，或者它干扰到你玩游戏，则可使用“禁用”功能。

性能

“性能”子选项卡允许你修改灵敏度、加速度和轮询率。



下面列出了各个性能选项及其说明。

灵敏度

灵敏度是指根据鼠标移动的距离，光标行进的距离。DPI 越高，鼠标移动距离相同时光标行进的距离越远。

启用 X/Y 轴灵敏度

默认情况下，X 轴（水平）和 Y 轴（垂直）使用相同的灵敏度值。但是，你可以通过选择“启用 X/Y 轴灵敏度”选项为每个轴设置不同的灵敏度值。

查看灵敏度等级

灵敏度等级是预设的灵敏度值。你可以创建多达 5 个不同的灵敏度等级，然后使用灵敏度等级向上按钮或向下按钮循环各个等级。你可以在使用此选项的同时启用 X/Y 轴灵敏度。

轮询率

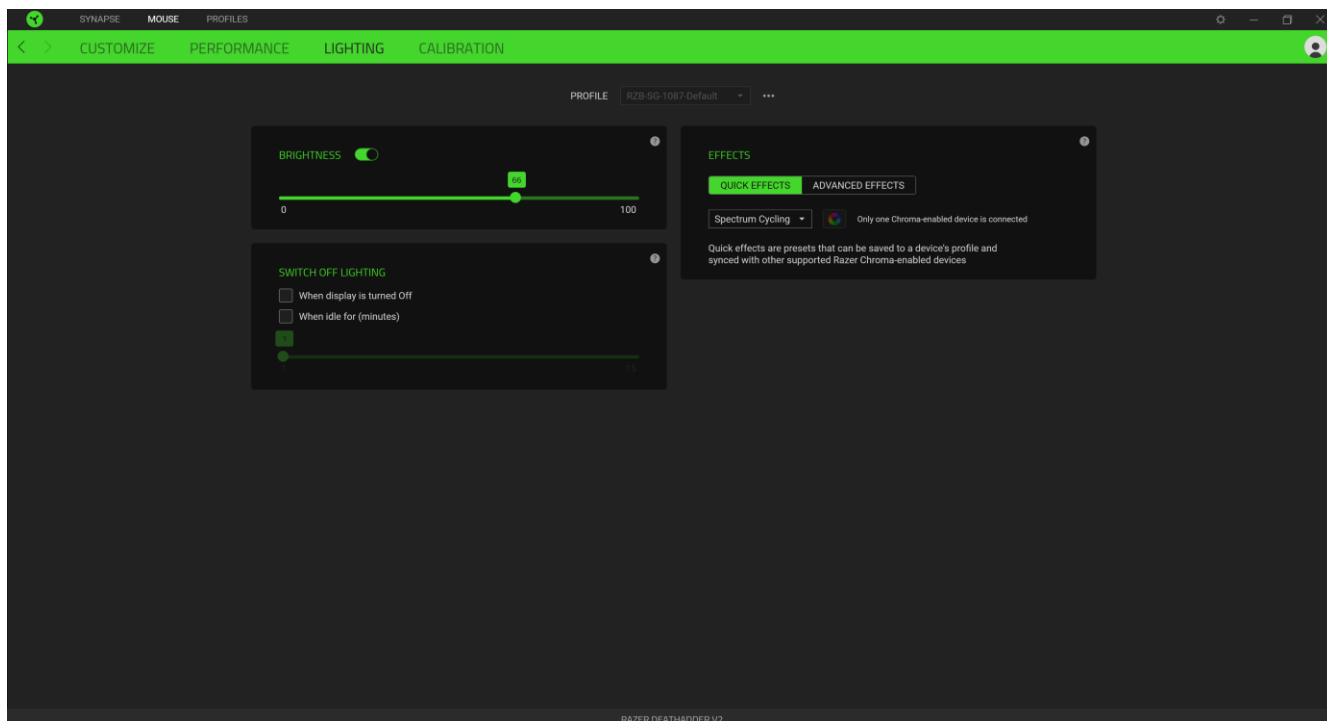
轮询率越高，计算机接收鼠标状态的信息越频繁，从而增加鼠标指针的反应时间。在下拉菜单中选择所需的轮询率，可在 125Hz (8ms)、500Hz (2ms) 和 1,000Hz (1ms) 之间切换。

鼠标属性

从这里，你可以访问 Windows 鼠标属性，你可以在其中修改可直接影响 Razer™ DeathAdder V2 的操作系统设置。

灯光

“灯光”子选项卡可让你修改 Razer 设备的灯光设置。



亮度


你可以通过切换“亮度”选项或使用滑块增加/减少亮度来关闭 Razer 设备的灯光。




关闭灯光


这是一种省电工具，可让你在 Razer™ DeathAdder V2 空闲一段时间后，根据系统的显示屏关闭和/或自动关机，禁用设备的灯光。

快速效果


你可以选择一些快速效果并应用于鼠标的灯光，如下所列：

	名称	说明	设置方法
	呼吸效果	灯光将以所选颜色淡入和淡出	最多可为此设置选择 2 种颜色 或使颜色随机变化

	响应效果	当按鼠标上的任何按键时，LED 将会亮起	选择 LED 亮起的颜色和持续时长
	光谱循环	LED 将在 1,680 万种颜色之间无限循环	无需做出进一步的自定义
	静态效果	LED 将以所选颜色保持亮起	选择一种颜色

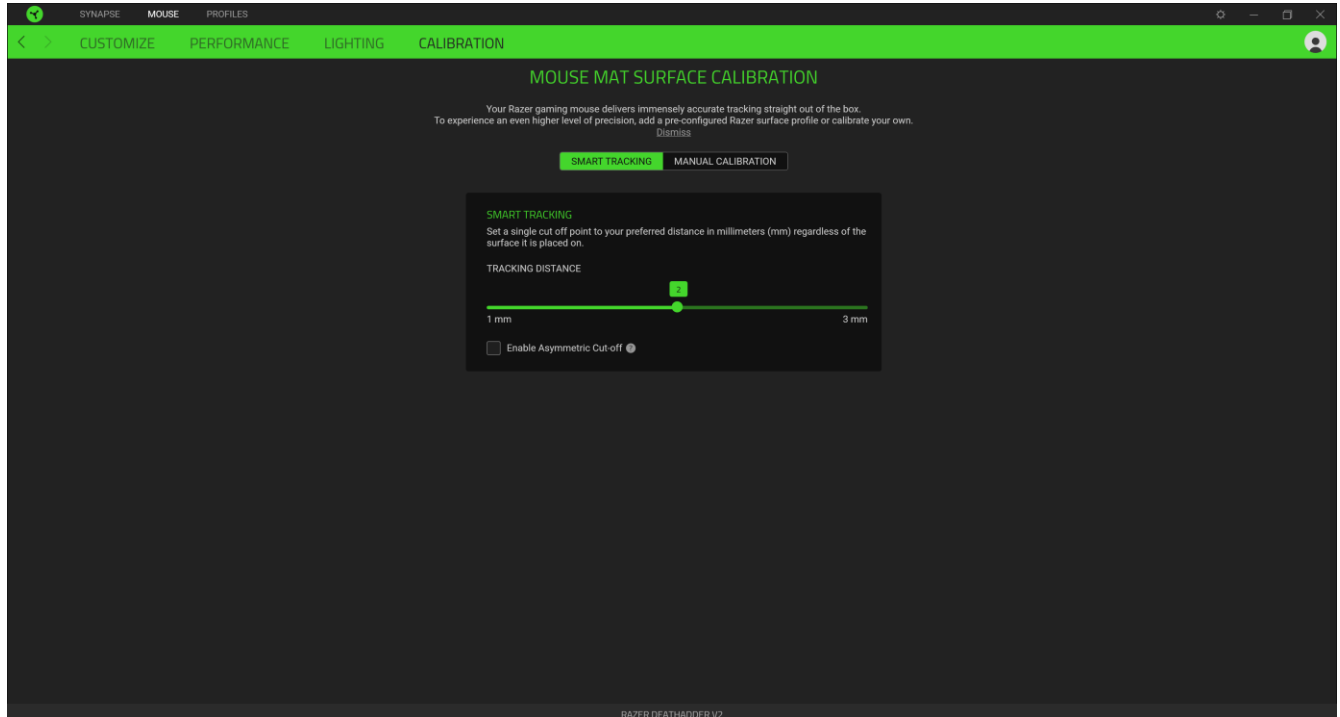
如果你还有其他支持 Razer Chroma 幻彩的设备，则可以通过单击 Chroma Sync 按钮 () 将其快速效果与 Razer 设备同步。

高级效果

“高级效果”选项允许你选择要在支持 Razer Chroma 幻彩的外围设备上使用的 Chroma Effects。你也可以使用 Chroma Studio 按钮 () 创建 Chroma Effects。[单击此处了解有关 Chroma Studio 的更多信息](#)

校准

“校准”子选项卡允许你将 Razer Precision 传感器优化到任何表面，以便提升鼠标的追踪性能。要使用此功能，你必须单击“添加表面”选项，你可以从完整的 Razer 鼠标垫列表中选择，或添加自己的鼠标垫。

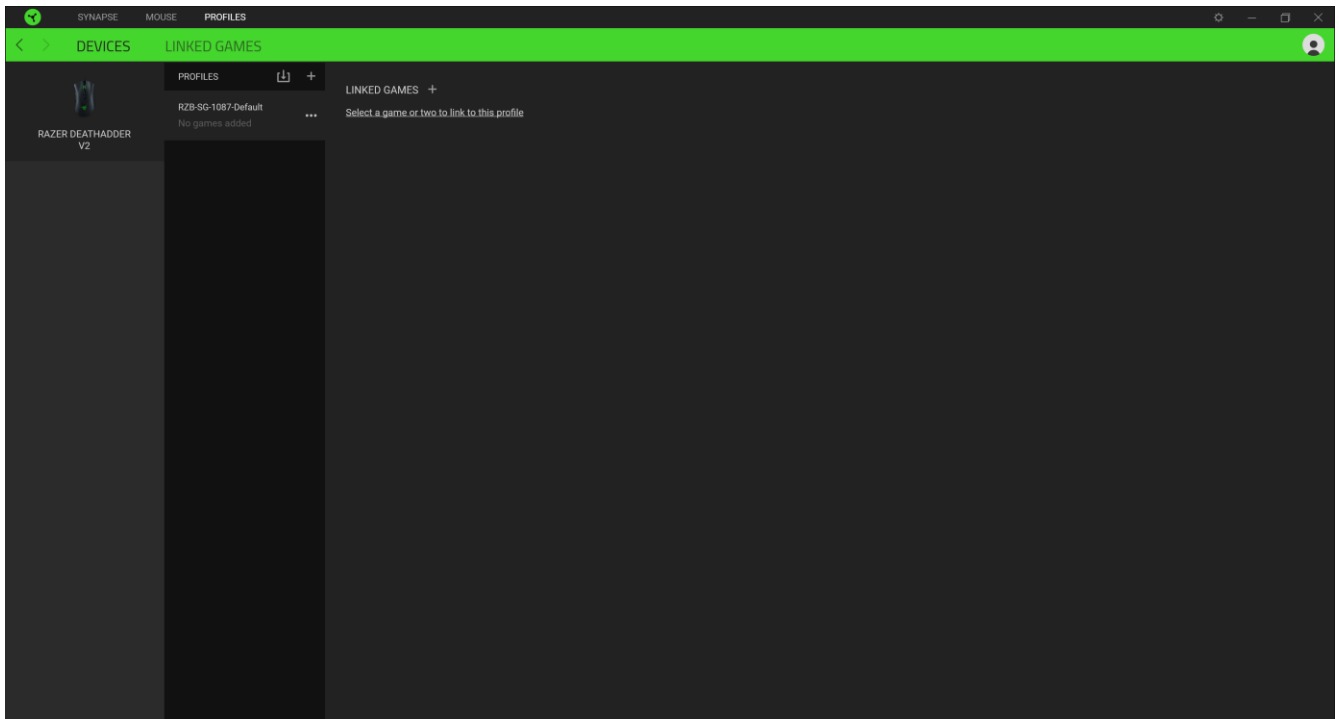


配置文件选项卡

“配置文件”选项卡是管理所有配置文件并将其应用到游戏和应用程序的便捷方式。

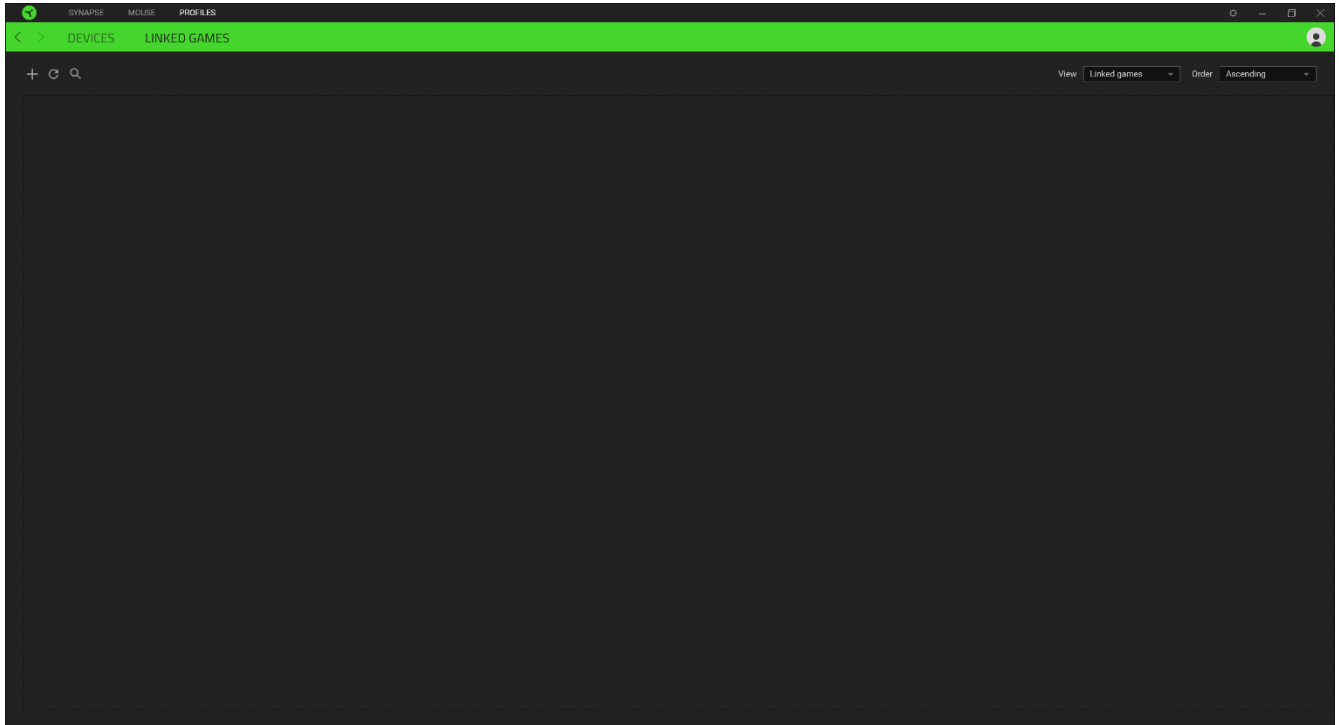
设备

使用“设备”子选项卡可查看哪个 Razer 设备正在使用特定的配置文件。要在所选设备中创建新配置文件，只需单击添加按钮（+）即可。只需按下“其他”按钮（...），即可重命名、复制或删除配置文件。在使用“链接游戏”选项运行应用程序时，可以将每个配置文件设置为自动激活。



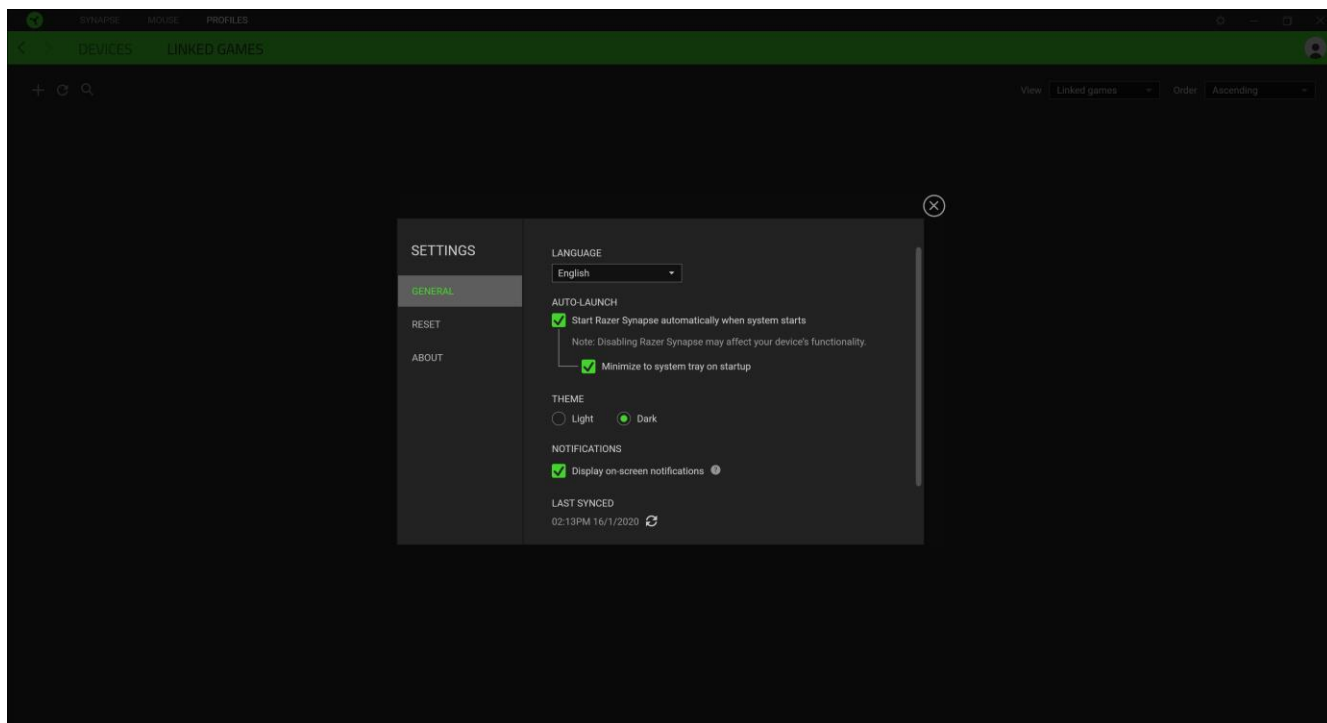
已链接的游戏

“已链接的游戏”子选项卡可让你灵活地添加游戏，查看与游戏相关联的外围设备或搜索已添加的游戏。你还可以根据字母顺序、最后播放或播放次数最多排序游戏。即使没有链接到 Razer 设备，已添加的游戏仍将列在这里。



设置窗口

在 Razer Synapse 3 雷云 3 上点击 (⚙️) 按钮即出现“设置”窗口。通过设置窗口，你可配置 Razer Synapse 3 雷云 3 的启动模式和显示语言、查看 Razer 雷蛇设备的高级用户指南或在任何已连接的 Razer 雷蛇设备上执行恢复出厂设置。



常规选项卡

你可通过设置窗口的默认选项卡（“常规”选项卡）更改软件的显示语言和启动模式，或查看所有已连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南。

重置选项卡

“重置”选项卡允许你在具有内置内存的所有已连接的 Razer 雷蛇设备上执行恢复出厂设置。存储在所选设备内置内存上的所有配置文件将被删除。

注意：在不具有内置内存的设备上执行恢复出厂设置将只是使用默认设置为设备在 Razer Synapse 3 雷云 3 上创建新配置文件。

关于选项卡

“关于”选项卡显示软件的简要信息和版权声明，以及提供其使用条款的相关链接。你还可以使用此选项卡查看软件更新，或快速访问 Razer 雷蛇的交流社区。

6. 安全与维护

安全指南

为了在使用 Razer™ DeathAdder V2 时最大限度地确保安全，我们建议你遵循以下指南：

如果你发现设备运行异常，并且无法排除故障，请拔出设备并拨打 Razer 服务热线或访问 support.razer.com/cn 以获取技术支持。在任何情况下都不要自行维修本设备。

请勿拆解设备（这样做会导致质保失效），也不要再在电流负载异常的情况下使用设备。

保持设备远离液体和潮湿环境。确保设备运行温度在 0° C (32° F) 至 40° C (104° F) 之间。如果温度超出这一范围，请拔出并/或关闭设备，以便使温度稳定至最佳水平。

舒适性

研究显示，长期重复动作、电脑周边产品布局不当、身体姿势不正确和各种不良习惯都会影响身体健康并且造成神经、肌腱和肌肉伤害。以下指引可帮助你避免遭受此类伤害并确保你可以无比舒适地使用 Razer™ DeathAdder V2。

- 将键盘和显示器放在你的正前方，将你的鼠标放在键盘旁边。将你的肘关节放在身体侧面，距离不要太远，并将你的键盘放置在易于触及的位置。
- 调节座椅与电脑桌的高度，以使键盘与鼠标的高度不高于肘关节。
- 确保脚部始终都有良好的支撑，同时挺直身体并放松肩部。
- 玩游戏期间，放松腕部并使其处于伸直状态。如果你手部重复某些动作，尽量不要长时弯曲、伸展或扭动你的手部。
- 请勿将手腕长时间放在坚硬表面上。玩游戏时使用腕垫支撑你的手腕。
- 根据你的游戏风格自定义键盘上的按键，以减少游戏过程中重复和不适的动作。
- 切勿整天保持同一个姿势坐着。经常起身离开你的桌子做些活动，伸展手臂，活动肩膀、脖子和腿。

如果在使用鼠标时双手、手腕、肘部、肩膀、颈部或后背出现疼痛、麻木或刺痛等身体不适状况，请立即咨询合格的医师。

维护和使用

Razer™ DeathAdder V2 只需很少的维护，就能保持最佳性能。我们建议你每月定期将设备从电脑中拔出，然后使用软布或棉签进行清洁，以防止污垢积聚。切勿使用肥皂或腐蚀性清洁剂。

若要享受极致的鼠标操控体验，我们强烈建议你选购 Razer 的高级鼠标垫。有些表面会造成垫脚过度磨损，需要时刻小心，如有需要，请更换脚垫。

请注意，Razer™ DeathAdder V2 的传感器已针对 Razer 鼠标垫进行了“精调”或优化。这意味着传感器已经过广泛测试，以确认 Razer™ DeathAdder V2 在 Razer 鼠标垫上获得最佳读取和追踪性能。

7. 法律声明

版权和知识产权信息

©2020 Razer Inc. 保留所有权利。Razer、三头蛇徽标、Razer 徽标、“始于玩家，赋予玩家”和“采用 Razer Chroma 幻彩技术”徽标是 Razer Inc. 和/或附属公司在美国或其他国家/地区的商标或注册商标。所有其他商标和商品名称均为其各自所有者的财产，本文中提及的其他公司名称和产品名称可能是其各自公司的商标。

Windows 和 Windows 徽标是 Microsoft 集团公司的商标。

Razer Inc.（简称为“Razer”）可能对本指南中的产品有版权、商标、商业秘密、专利、专利申请或其他知识产权（无论是否注册）。提供本指南并不向你授予任何此类版权、商标、专利或其他知识产权的许可。Razer™ DeathAdder V2（本指南中称为“产品”）可能与包装上或其他地方上的图片不同，请以实物为准。Razer 对于此类差异或任何其他可能出现的错误不承担任何责任。本指南中的信息可能随时更改，恕不另行通知。

有限产品质保

有关有限产品保修的最新条款，请访问 razer.com/warranty。

责任限制

在任何情况下，由于任何形式的产品分发、销售、转售、使用或不能使用而导致的任何利润损失、信息或数据的丢失，以及特殊、偶然、间接、惩罚性或结果性或附带损害，Razer 均不承担责任。在任何情况下，Razer 所承担的责任均不超过产品的零售价。

常规

本协议条款将受产品采购地司法管辖区的法律管辖和解释。如果本协议中任何条款被认定为无效或不可执行，则此类条款（只要其无效或不可执行）不得生效并应排除在本协议之外，但不会让任何剩余的条款无效。Razer 保留随时修订任何条款的权利，恕不另行通知。